

HAMLAB MARAVILLAS

reiniciar el hacktivismismo metropolitano

by EVhAck

Madrid ha vivido muchas experiencias hacktivistas. La última, la creación de un nuevo Hacklab en el Patio Maravillas, uno de los centros sociales más activos en Madrid. Cuando muchos pensaban que los Hacklabs estaban muertos, renace un proyecto nuevo y lleno de vitalidad. Bluetooth hacking, academias de software libre, recreativas recicladas y una cabina gratuita para llamadas internacionales son algunos de los proyectos de este laboratorio hacktivista: el HamLab, el hacktivismismo del jamón jabugo y del profesor Isaac Hacksimov.

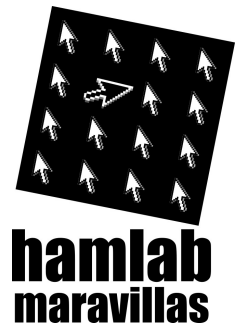
UN NUEVO LABORATORIO HACKTIVISTA EN LA CIUDAD

Madrid ha conocido muchos hacklabs¹. El primero, y uno de los más famosos, fue *Cielito Lindo* también llamado WH2001 (en honor al hacker alemán y fundador del Chaos Computer Club, Wau Holland, fallecido en el 2001, año de creación del laboratorio hacktivista) pero se disolvió en el 2007. Otros corrieron la misma suerte y ya no siguen operativos, como el *Barahacks* (en Barajas) o *Linusera* (en el barrio de Usera). También los hay que, de forma discontinua pero constante, siguen dando señales de vida; como el *KasLab*² (en el Centro Social *Seko* de Vallecas) o el *PiLab* (en el Centro Cultural *La Piluca*). Pero hace apenas un año, la silenciosa vida hacktivista Madrileña vio nacer al *HamLab*³. Un nuevo espacio, lleno de vitalidad, que se define a sí mismo como “una asamblea de cuerpos y máquinas que disfruta transgrediendo los límites de lo que nos han impuesto”.

«Tomamos la decisión de dar un paso más allá dejar de entendernos sólo como el soporte técnico del Patio y comenzar una serie de proyectos propios con los que experimentar, compartir y luchar por una sociedad libre a través de las tecnologías libres»

Todo empezó en Junio de 2007, con la okupación de una antigua escuela abandonada en pleno centro de Madrid (en la calle Acuerdo) por parte de *Rompamos el Silencio*⁴, una plataforma social que reúne a multitud de activistas madrileños para coordinar acciones conjuntas una vez al año. El edificio se utilizó como sede central durante la semana de acciones y un grupo de personas dio continuidad al espacio, bautizándolo como *Patio Maravillas*⁵. En poco tiempo, *El Patio*, se ha convertido en un punto de referencia para vivir un Madrid alternativo: un espacio para reparar bicicletas permite

coordinar a las ciclistas rebeldes de la urbe, el comedor popular oferta comida para diversos actos sociales, una Oficina de Derechos Sociales ofrece clases de castellano y asesoría legal a inmigrantes, la tienda-gratis *Sincoste* ofrece libre intercambio de ropa y utensilios varios, coros, batucadas y grupos de música encuentran allí un lugar en el que ensayar y el Cinema Maravillas proyecta películas de contenido social cada semana (por mencionar sólo algunas de entre las más de 40 actividades semanales que se dan cita en *El Patio*). Y en un lugar así no podía faltar un laboratorio hacker.



“Empezamos a reciclar y a poner ordenadores por aquí y por allá, para satisfacer las necesidades telemáticas del Patio” comenta Andrés, un joven argentino que, junto a su hermano, se puso manos a la obra para crear el *HamLab*. Lo primero fue echar cable y conectar los diversos espacios del centro social (aulas, oficinas, cafetería, etc.) y la creación de un espacio propio con ordenadores: “Llegamos a poner 9 ordenadores con GNU/Linux y conexión a internet, construimos un espacio para que activistas del centro pudieran conectarse y luchar por la red” cuenta Andrés “pero la gente que empezó a venir a diario no entendió mucho nuestra filosofía, venían como si esto sólo fuera un cibercafé gratuito para conectarse al *messenger*, así que decidimos cerrarlo”. Pero poco a poco empezaron a llegar y a integrarse otros viejos y nuevo hacktivistas de diversas ciudades (Buenos Aires, Bilbao, Turín, San Sebastián, Salamanca, y del propio Madrid) y comenzó a formarse un grupo decidido a reiniciar un nuevo ciclo hacktivista en la ciudad. “Tomamos la decisión de dar un paso más allá” dice Andrés “dejar de entendernos sólo como el soporte técnico del Patio y comenzar una serie de proyectos propios con los que experimentar, compartir y luchar por una sociedad libre a través de las tecnologías libres”. Así empezaron una serie de proyectos que han situado al *HamLab* en el epicentro del hacktivismismo madrileño.

DE LA CABINA VOIP AL HACKTIVISMO BLUETOOTH

Lo primero fue acondicionar mejor el espacio y empezar a crear una buena infraestructura tecnológica en el Patio. El *HamLab* cuenta con una salida a Internet de 3Mb y un armario de comunicaciones con un *firewall*, un servidor web interno y un PBX de VoIP con Asterisk. Uno de los primeros proyectos fue montar una cabina telefónica gratuita en la calle, que conectara con el PBX interno (una centralita de llamadas) y de allí a llamadas nacionales e internacionales. “Para evitar que la gente monopolizara el teléfono con conversaciones infinitas decidimos cortar las llamadas al de 10 minutos” explica Aparado, antiguo integrante de *Cielito Lindo*, miembro activo del *HamLab* y uno de los desarrolladores del proyecto de la cabina, “fue un proyecto que sorprendió a todo el barrio, al principio nadie se lo creía, y pronto la gente hacía cola para llamar por teléfono... hasta que alguien decidió robar el teléfono!”. El siguiente proyecto fue crear una máquina de videojuegos para la cafetería del Patio. Una caja negra de madera, una pantalla plana, un joystick y una CPU con GNU/Linux y el MAME⁶ (un emulador de arcade) bastaron para re-crear una vieja máquina recreativa libre al más puro estilo *Do It Yourself* de los 80. También se creó un sistema centralizado de música por la red del Patio para poder escuchar lo mismo y acceder a una gran base de datos musical desde cualquiera de los 6 pisos del edificio.

¹ <http://hacklabs.org>

² <http://www.kaslab.net>

³ <http://hamlab.patiomaravillas.net>

⁴ <http://www.rompamoselsilencio.net>

⁵ <http://patiomaravillas.net>

⁶ <http://mamedev.org>



En la primera planta del Centro Social Okupado "El Patio Maravillas" en Madrid, se encuentra el HamLab Maravillas, el laboratorio hacktivista. Allí se dan cita hackers y activistas para desarrollar proyectos diversos, desde la página web del centro social, hasta acciones de Bluetooth Hacking o la organización de cursos y talleres de software libre. [Copyleft 2008 Isaac Hacksimov, CC-by-sa]

Buscando ir siempre un poco más allá, el HamLab empezó a explorar el teléfono móvil y los juegos para móviles como interfaz hacktivista, como herramienta para el activismo de base. "El teléfono móvil se está convirtiendo para la gente joven en la primera interfaz del ciberespacio, el objeto más codiciado, íntimo y personal para la comunicación, pero también se ha convertido en la interfaz de consumo más importante" explica DW (ex-miembro del hacklab *Underscore*⁷ de Turín y ahora integrante del HamLab del Patio Maravillas): "Cuando pensábamos que internet podía liberar a las comunicaciones personales de la tiranía del sistema de televisión y prensa, entonces llegó el móvil y nos volvió a esclavizar; así que pensamos que había llegado la hora de darle la vuelta a esta historia y entrar por la puerta de atrás de los móviles: su conexión bluetooth". El primer experimento tuvo lugar durante la celebración del *MayDay*⁸ (el primero de mayo alternativo). Allí integrantes del hacklab, desde sus portátiles, escaneaban las interfaces de bluetooth de los móviles de los manifestantes y curiosos y les enviaban un juego para móviles. El juego también había sido desarrollado por unos de los miembros del hacklab y la misión era buscar la salida para un grupo de trabajadores precarios (a modo de Lemmings) y huir de las garras de políticos depredadores (como Zapatero, Berlusconi o Bush). Pero la acción va mucho más allá del juego, que no deja de ser un gesto simbólico, "se trata de hacerle ver a la gente que pueden modificar su móvil, que puede intercambiar juegos y música libremente a través del bluetooth, reprogramarse la vida sin depender tanto de Vodafone o Telefónica y del asqueroso mercado de los politonos" sentencia DW.

HACKADEMY: UNA NUEVA FORMA DE ENTENDER LA ALFABETIZACIÓN DIGITAL

El proyecto del HamLab que mayor repercusión mediática ha generado y mayor movilización en el Centro Social es la *Hackademy*: una serie de cursos gratuitos que se extienden ya durante más de tres meses. "Originalmente la idea era crear un grupo de desarrolladores de juegos para móviles" cuenta lokese "pero pronto nos dimos cuenta de que era imprescindible empezar de cero, acercar el software libre a la gente de la calle y a los activistas de base, crear una academia

participativa y abierta en la que ir aprendiendo conjuntamente al tiempo que hacíamos cosas: como carteles para movimientos sociales, edición de música con copyleft o administración de la página del Centro Social Okupado". Isaac Hacksimov, un personaje colectivo inventado para presentar los cursos digitalmente, sirvió de plataforma para empezar a difundir los cursos. La sorpresa llegó con la primera cita: la presentación de los cursos atrajo a medio centenar de personas. Desde entonces en la *Hackademy*, que se realiza en jornadas intensivas los fines de semana, se han reunido activistas y ciudadanas de todas partes con una treintena aproximada de alumnas por curso.

Los primeros cursos se centraron en lo básico: iniciación al hardware, instalación y administración básica de Ubuntu. Luego empezaron los de edición de audio y vídeo con Linux, algo bastante difícil de encontrar incluso en una ciudad como Madrid. Más novedosa aún fue la propuesta del curso de Autoproducción Musical: crear una canción entre los músicos y el público, grabarla y editar todo con software libre para publicarla con copyleft. "Conseguimos involucrar al público en el propio proceso de producción de la música que es lo bonito y lo que permite el software libre" explica el *Antimanager*⁹ (que coordinó la iniciativa) "todo el mundo se divirtió mucho, los músicos salieron muy contentos de la experiencia y la canción ya está lista para descargar libremente". Poco a poco va subiendo el nivel y hay cursos de programación y desarrollo de software programados para Julio y Agosto.

La *Hackademy* también ha querido ayudar a los inmigrantes a acercarse a las nuevas tecnologías libres a través de unos cursos especiales, algo que ya se hizo previamente en otros hacklabs. Pero lo más interesante es que los propios alumnos se vayan ayudando entre sí, para ello se ha creado una lista de correo de apoyo mutuo y los martes se reúnen hackers y novatos para ir solucionando problemas diversos al tiempo que se van reparando ordenadores para el centro social. "La idea" concluye el Antimanager "es que podemos ser libres, autoproducirnos, autogestionar nuestra obra y nuestra vida, y eso empieza por el software libre y por aprender a compartir recursos". Todos los jueves a las 20.00 se reúne la asamblea del Hacklab en la primera planta del Patio y los fines de semana el laboratorio hierve en hacktivities diversas, en la calle Acuerdo número 8, en el centro de Madrid. Así llegó Julián un buen día y desde entonces sigue enganchado al HamLab. "No todos en el HamLab compartimos la misma opinión de qué es el bien y qué es el mal" apunta "pero lo que buscamos es ser más independientes y promover la transparencia a través de medios tecnológicos y estamos dispuestos a que todo aquel que quiera participar lo haga activa y libremente". El colectivo está abierto a nuevos miembros e iniciativas, basta con apuntarse a la lista¹⁰, acudir a las reuniones los jueves y tener un poco de espíritu crítico, ganas de trabajar y de compartir habilidades. ☺

Evhack (evhack.info@gmail.com)

METAINFORMACIÓN DEL DOCUMENTO

COPYLEFT: Creative Commons Atribución-CompartirIgual 2.5; Se permite la copia, distribución, reproducción, préstamos y modificación total o parcial de este texto por cualquier medio, siempre y cuando se acredite la autoría orginal y la obra resultante se distribuya bajo los términos de una licencia idéntica a esta.
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/es/legalcode.es>
VERSIÓN: versión II del Domingo270 de Agosto del 2008
URL: <http://barandiaran.net/textos/evhack/hamlab>
PUBLICACIÓN: Publicado originalmente en la revista ARROBA.
EXTENSION: 1793 palabras, 10873 caracteres

⁷ <http://www.autistici.org/underscore>

⁸ <http://www.euromayday.org>

⁹ <http://antimanager.blogspot.com>

¹⁰ <https://listas.sindominio.net/mailman/listinfo/hamlab>